はじめに

本アプリケーション vocaco (スケジュール機能付きVOCAアプリ) は、iPhone, iPad上で動作するVOCAの機能、単語を使って文章を作成する機能、スケジュールの表示・削除機能を兼ね揃えております。

【おすすめ】

- ・ボイスパネルでは、ボタンを押して音声を出すことや自分の伝えたいことを作成・追加することができます
- ・メッセージボードは、先生や友達と絵カード等でコミュニケーションを行っている児童・生徒向きです
- ・見通しがあると主体的に活動に参加できる児童・生徒向きです。「項目の並び替え、削除、追加」は支援者が 操作を行うという前提で作っていますが、個々に応じた方法で行ってください

【そのほかの特徴】

- ・絵カードの表示枚数は1ページあたり25枚、登録可能枚数は1000枚
- ・文章構成を考えるため、国語の教材としても利用可能
- ・校外学習など外出する際に容易に持ち運び可能
- ・絵カード、スケジュールがその場で作成可能(最大登録件数50件)
- ・作成画面が大きくて見やすい
- 無料版もリリース
 - 1 絵カードの表示枚数は1ページ4枚まで
 - 2 登録可能枚数は8枚まで
 - 3 スケジュール表示数2件まで
 - 4 操作方法は変更なし

次 目 機能概要 • • • • • • • • • 4 ボイスパネル • • • • • • • • • 5 • 削除 • • • • • • • • 5 ・追加 • • • • • • • • • 6 メッセージボード ・文章の作成方法 • • • • • • • • • 7 ・ 文章作成を間違えた場合 • • • • • • • • • 8 スケジュール • • • • • • • • • 9 ・スケジュール一覧 • • • • • • • • • 9 作成 • • • • • • • • • • 1 0 編集 • • • • • • • • • 1 0 スケジュール名の変更 • • • • • • • • • • 1 1 並び替え 1 1 削除 • • • • • • • • • • 1 2 各スケジュール $\cdots \cdots 13 \sim 14$ スケジュール項目の編集 • • • • • • • • • 1 4 追加 • • • • • • • • • • 1 5 並び替え 1 5 削除 • • • • • • • • • 1 6 絵カード管理画面 • • • • • • • • • • 1 7 修正 • • • • • • • • • 1 7 絵、写真の修正 $\cdot \cdot 1 8 \sim 21$ 文字の修正 • • • • • • • • • • 2 2 音声の修正 • • • • • • • • • • 2 3 編集(削除) • • • • • • • • • • 2 4 • 新規作成 • • • • • • • • • 2 5 絵、写真の作成 3 0 文字の入力 録音 • • • • • • • • • • 3 1 参考資料・iPadにおける基本操作 • • • • • • • • • • 3 2

商標および著作権に関して

- Apple、iPadは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
- Windows は、米国 Microsoft Corporation の、 米国、日本およびその他の国における登録商標 または商標です。
- その他、記載されている会社名、製品名、ロゴマークは各社の商標または登録商標です。

ここに記載されております製品に関する情報、諸データは、あくまで一例を示すものであり、これらに関します第三者の知的財産権、およびその他の権利に対して、権利侵害がないことの保証を示すものではございません。従いまして、上記第三者の知的財産権の侵害の責任、又は、これらの製品の使用により発生する責任につきましては、弊社はその責を負いかねますのでご了承ください。

第三者の著作物は、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上権利者に 無断で使用できません。装置の適正使用をお願いします。弊社では、お客 様による権利侵害行為につき一切の責任を負担致しません。

共通項目

このマニュアル上では下記のように表現しています。

【 】・・・・ボタン名

「」・・・・画面名



・・・絵カード



お湯を沸かす

・・・ 行動 (スケジュールで使用)

『機能概要』

本アプリは4つの機能に分かれており、アプリを開くと前回終了時の状況で画面が復元されます。

A ボイスパネル



表示されている絵カードをタップすると音声 が再生されます。

C スケジュール



スケジュールの一覧が表示されます。各スケジュールが表示され、追加、削除、並び替えも可能です。

B メッセージボード



表示されている絵カードを使って、文章を作成 できます。【再生】ボタンをタップすると、作成 した文章の音声が再生されます。

D 絵カード管理画面



すべての絵カードが閲覧でき、絵カードの作 成・編集・削除ができます。

A『ボイスパネル』



絵カードをタップすると音声が再生されます。

<削除>

【編集】をタップすると削除マーク "⊗" が表示されます。削除マークをタップするとその絵カードは削除されます。また、【完了】をタップするとボイスパネル画面に戻ります。

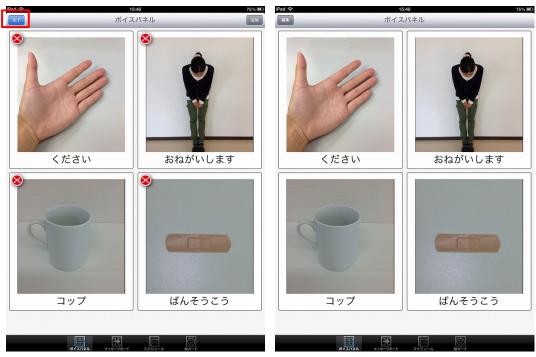


<追加>

【追加】をタップすると、追加画面が表示されます。追加したい絵・写真をタップし、【決定】をタップします。



【完了】をタップすると、ボイスパネル画面に表示されます。



『メッセージボード』 В

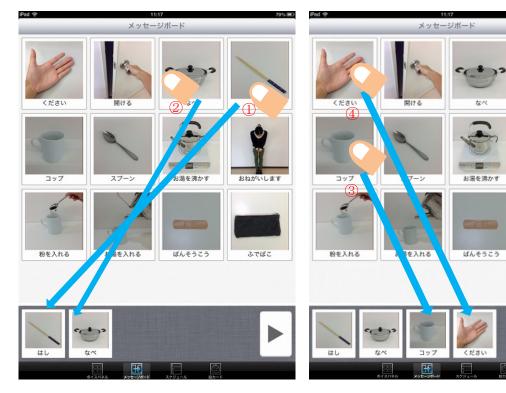


- ① 表示されている絵カードを使って、文章作成 ができます。
- ② 再生ボタンをタップすると、作成した文章の 音声が左から順に再生されます。

再生ボタン

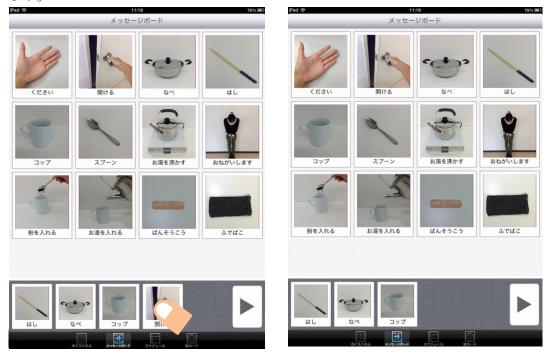
<文章の作成方法>

絵カードをタップすると、自動的に下のバーにタップされた順番で左側から並びます。

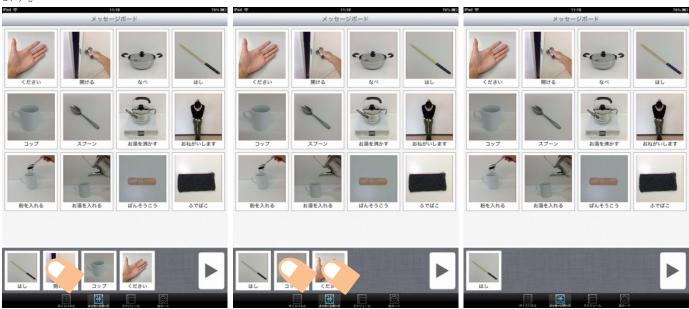


<間違えた場合>

文章の作成中に間違った絵カードをタップした場合は、下に表示されている絵カードをタップすると、消去されます。



文章作成後に間違えに気づいた場合は、間違えた絵カードから一つずつ消去した後に、再度入れ直す必要があります。



※消去した絵カードの右側にカードがあると、左に移動します。

C『スケジュール』



スケジュールの一覧が表示されます。各スケジュー ルが表示され、追加、削除、並び替えも可能です。

各スケジュールをタップすると、一定時間内のスケジュールが表示されます。 各行動をタップすると音声が再生されます。



<スケジュールの作成>

"+ "をタップすると、スケジュール作成画面が表示されます。

スケジュール名を入力し、【保存】をタップするとスケジュールが追加されます。



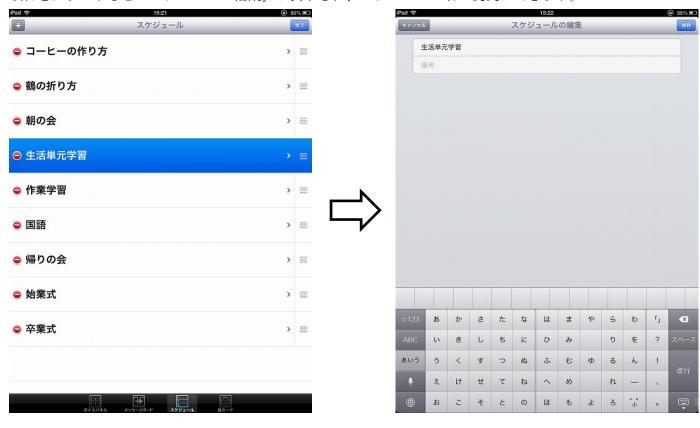
<スケジュールの編集>

【編集】をタップすると、スケジュール名の変更、並び替え、削除ができます。



≪スケジュール名の変更≫

項目をタップすると「スケジュール編集」が表示され、スケジュール名の変更ができます。



≪並び替え≫

各スケジュールの右側に表示されている " 〓 "を、指でドラッグし、移動させたい順へ移動します。



≪削除≫

表示されている " 🖨 " のマークをタップすると、【削除】が表示されます。【削除】をタップするとスケジュールが削除されます。



<各スケジュール>

一定時間内のスケジュールが表示されます。各行動をタップすると音声が再生されます。



終了した行動には絵・写真をタップすると、チェックマーク " ② " が表示されます。 再度タップすると、マーク " ② " は消えます。



終了した行動を削除することができます。

指で右側にフリックすると、【削除】が表示され、【削除】をタップすると削除されます。



〈編集〉

【編集】をタップすると、スケジュール項目の追加、並び替え、削除ができます。

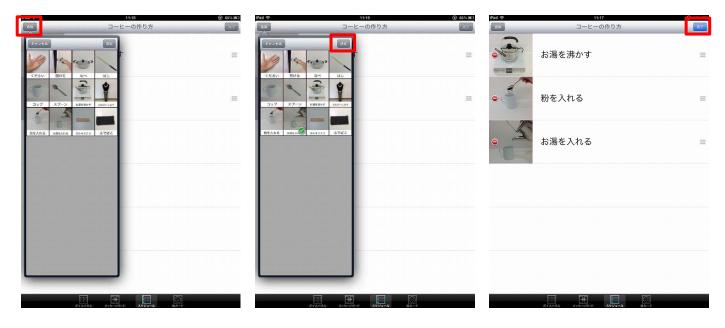


≪追加≫

【追加】をタップすると追加画面が表示されます。

追加画面内の絵・写真をタップして選択すると、チェックマーク" ② " が入ります。(複数選択可)

【決定】をタップするとスケジュール項目画面に表示されます。



≪並び替え≫

各行動の右側に表示されている "〓"を、指でドラッグし、移動させたい順へ移動します。



≪削除≫

表示されている " 🖨 " のマークをタップすると、【削除】が表示されます。【削除】をタップするとその行動が削除されます。





※間違って消した場合は、【追加】で行動を追加しなおします。

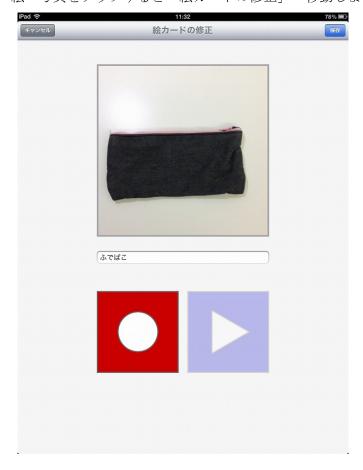
D『絵カード管理画面』



作成済みの絵カードが一覧表示されます。 絵カードの修正、削除、新規作成ができます。

<修正>

絵・写真をタップすると「絵カードの修正」へ移動します。



≪絵・写真の修正≫

絵・写真をタップすると、【写真を撮る】か【画像を選ぶ】か、どちらかを選択できます。 間違ってタップした場合は、絵・写真の外側をタップすると消えます。

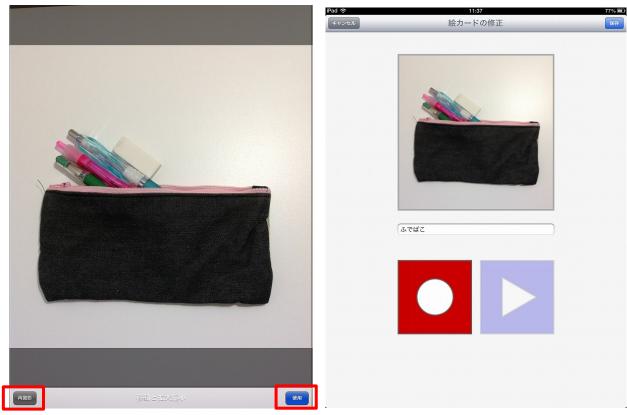


写真を撮影する場合は、カメラ機能が起動します。

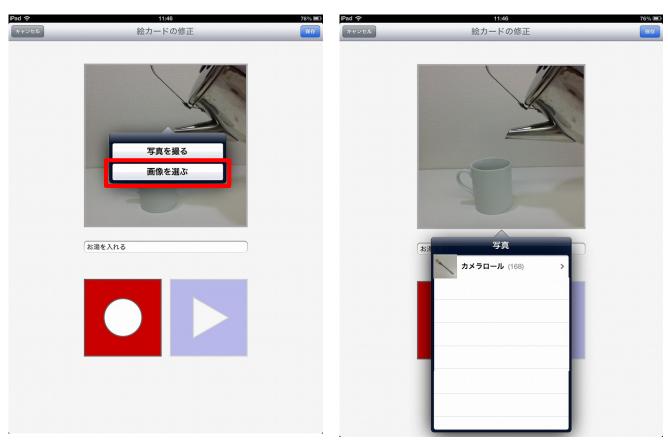


カメラ機能が終了し、修正画面に戻ります。

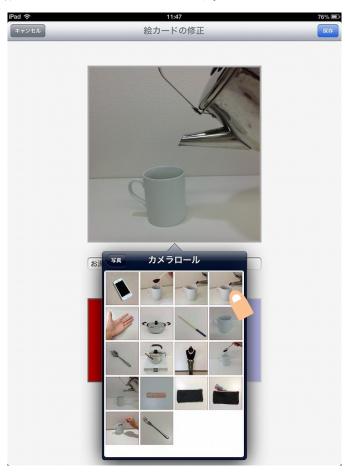
撮影が終了したら、【使用】と【再撮影】が表示されます。使用する場合は【使用】、再撮影する場合は【再撮影】 をタップします。【使用】をタップすると「絵カードの修正」に戻ります。



すでに撮影済みの写真を使用する場合は、【画像を選ぶ】をタップします。写真のフォルダ一覧が表示されます。

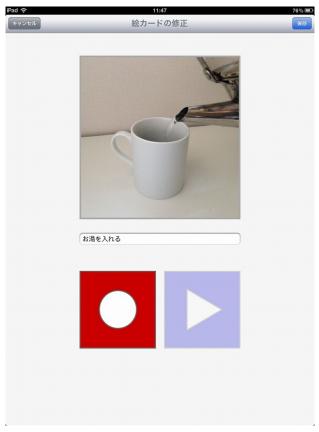


保存されている写真をタップします。



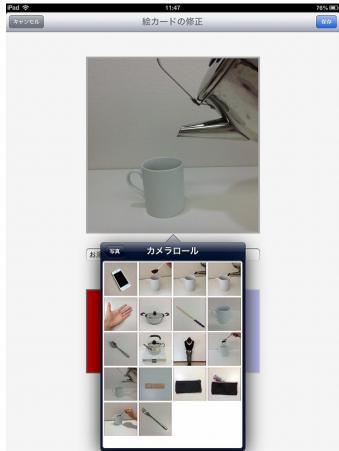
使用する写真である場合は【使用】をタップし、「絵カードの修正」に新しく表示されます。





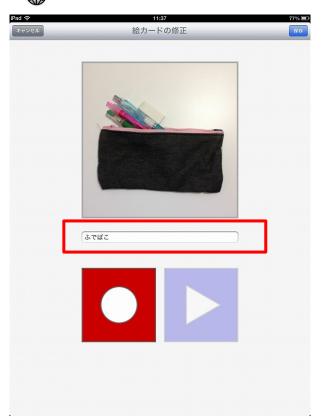
間違った写真をタップした場合は【キャンセル】をタップし、カメラロールに戻り、選択し直してください。





≪文字の修正≫

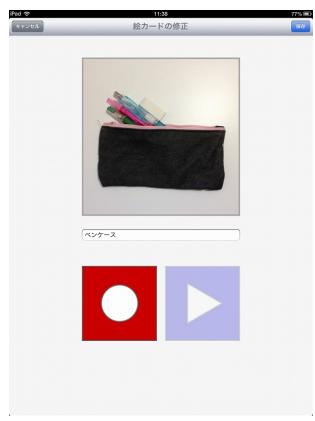
文字の表示されているバーをタップすると、キーボードが表示されますので、必要な文字を入力します。 ※ "争" をタップすると、文字入力方法の変更が可能です。





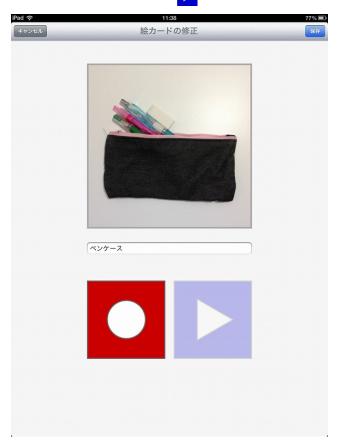
入力が終了したら、【完了】をタップします。その後、「絵カードの修正」に新しく表示されます。





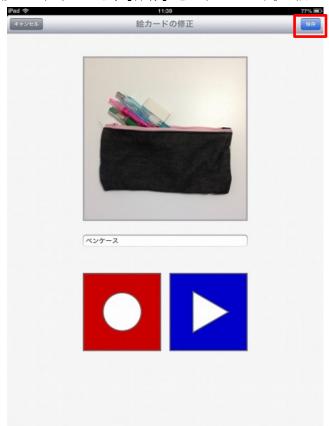
≪音声の修正≫

録音ボタン " ○ " をタップして、声を録音します。**※録音時間は最大 15 秒で自動的に録音終了** 録音終了後、再生ボタン " ▶ " をタップすると、録音された音声の再生ができます。





修正が終了したら、【保存】をタップします。「絵カード」に戻ります。



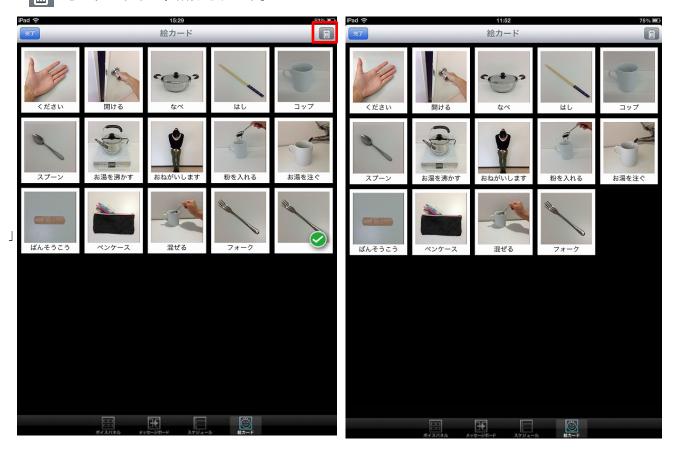


<編集(削除)>

「絵カード」で【編集】をタップすると、選択可能状態になります



削除したい絵カードをチェックマーク " ②" で選択します。(複数選択可) 間違えてタップした場合は、もう一度タップすると " ②" が消えます。 " 🔐 "をタップすると、削除されます。



<新規作成>

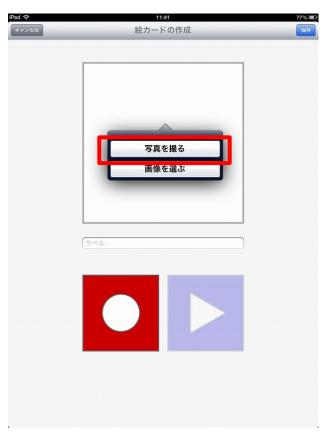


「絵カード作成」が表示されます。

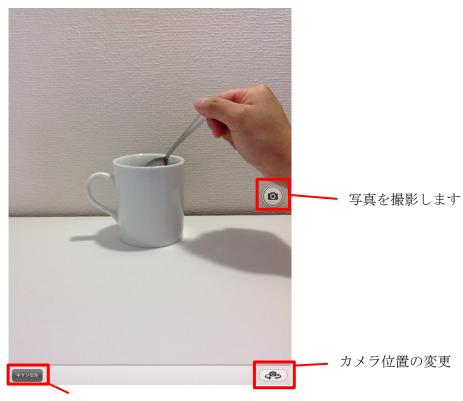


≪絵・写真の設定≫

画像を設定をタップすると、【写真を撮る】・【画像を選ぶ】どちらかを選択します。 間違ってタップした場合は、絵・写真の外側をタップすると消えます。



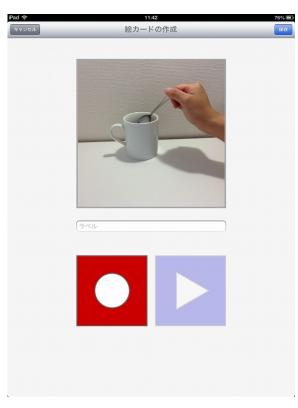
写真を撮影する場合は、カメラ機能が起動します。



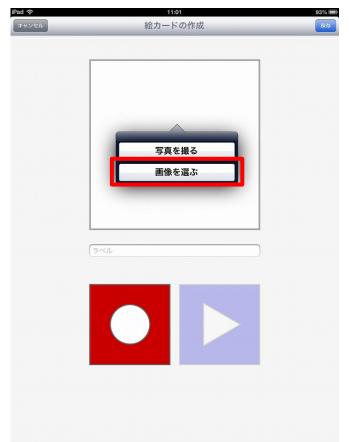
カメラ機能が終了し、作成画面に戻ります。

撮影が終了したら、【使用】と【再撮影】ボタンが表示されます。使用する場合は【使用】を、再撮影する場合は【再撮影】をタップしてカメラを起動させます。【使用】をタップすると「絵カードの作成」に戻ります。





すでに撮影済みの写真を使用する場合は、【画像を選ぶ】をタップします。写真のフォルダ一覧が表示されます。

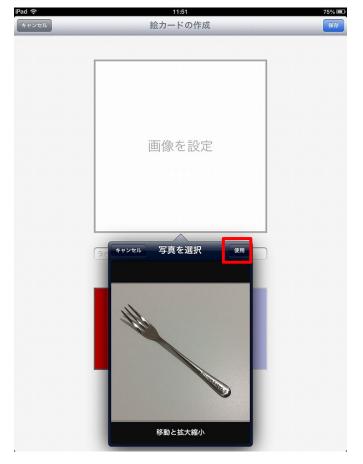


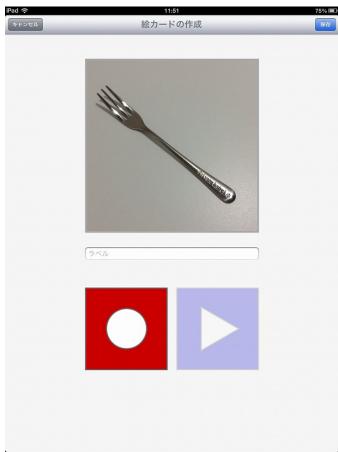


保存されている写真をタップします。



使用する写真である場合は【使用】をタップし、「絵カードの修正」に新しく表示されます。





間違った写真をタップした場合は【キャンセル】をタップし、カメラロールに戻り、選択し直してください。

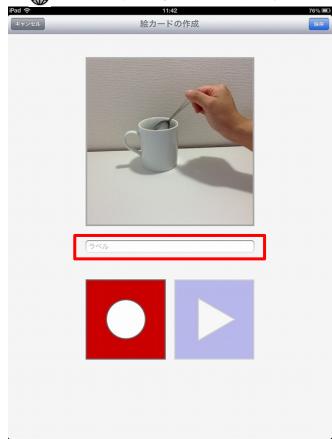


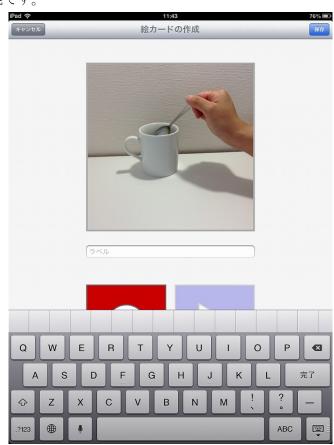


≪文字の入力≫

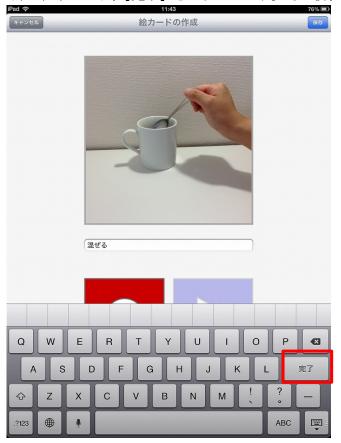
文字の表示されているバーをタップすると、キーボードが表示されますので、必要な文字を入力します。

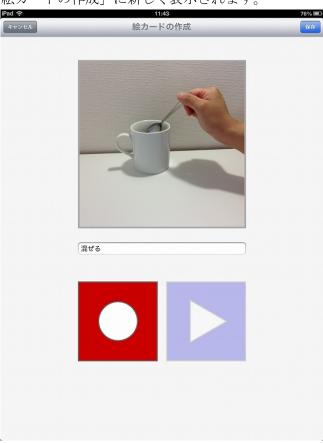
※"●"をタップすると、文字入力方法の変更が可能です。





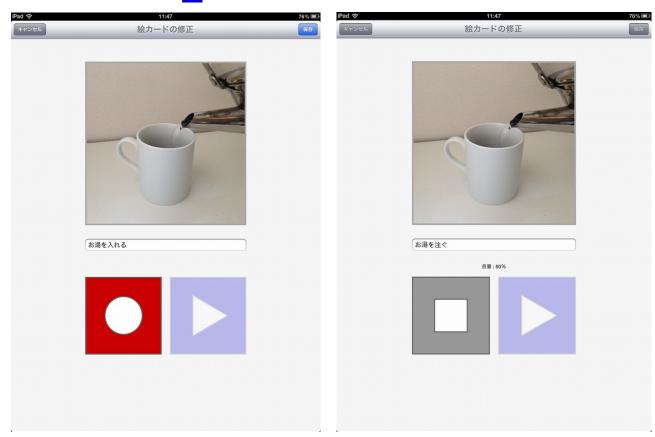
入力が終了したら、【完了】をタップします。その後、「絵カードの作成」に新しく表示されます。



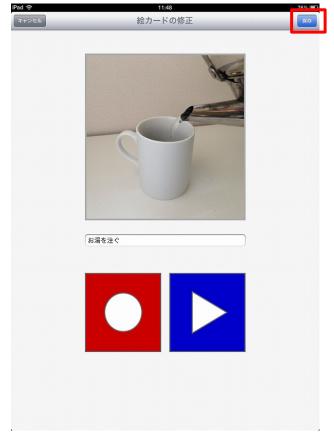


≪録音≫

録音ボタン " ○ " をタップして、声を録音します。**※録音時間は最大 15 秒で自動的に録音終了** 録音終了後、再生ボタン " ▷ " をタップすると、録音された音声の再生ができます。



修正が終了したら、【保存】をタップします。「絵カード」に戻ります。





<参考資料>

iPad における基本操作

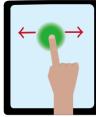
タッチパネルの基本操作

iPad は2本以上の指で操作が可能です。操作方法には、独特の呼び名が使用されます。



タップ/ダブルタップ

タップとは、画面上を指先で軽くたたく動作です。アプリの起動などの操作が行えます。また2回軽くたたく動作をダブルタップと呼びます。画面の拡大が可能です。



ドラッグ/フリック

ドラッグは、画面に指をつけたまま上下左右に動かす動作です。画像、写真などの位置を移動するときに使います。フリックは、指の腹で画面上をはじくような動作です。写真やwebページをスクロール(画面を上下に動かすこと)させる際に使います。



ピンチイン/ピンチアウト

二本の指で画面をつまむような動作をピンチイン、反対に二本の指を広げる動作とピンチアウトを呼びます。ピンチインは写真やwebページな縮小表示させ、ピンチアウトは拡大表示させます。