フリースタイルタイマー マニュアル

はじめに

本アプリ、フリースタイルタイマーは iPhone、iPad 上で動作します。各パーツや背景の色やサイズの変更が できるタイマーアプリです。また、終了予告アラーム機能・編集ロックの機能があります。

【機能】

1.配置やサイズの変更

・タイマーやボタンなど様々なパーツを自由に配置し、大きさを変えることが可能です。

2.タイマー機能

- ・好みのタイマーの形を選択することで、対応した時間入力ボタンを使うことができます。
- ・また、タイマーに触れることで時間の設定をすることもできます。
- ・タイマーの形は円形やデジタル型などを含めた、7種類から選択できます。

3.見た目のカスタマイズ

- ・タイマーの枠や背景、文字など、様々なパーツの色を変更が可能です。
- ・初期色は20色。そこに無い色は自身で作成することもできます。
- ・タイマーの経過時間をゲージで表示することで、見た目で残り時間が分かります。
- ・絵カード機能を使えば、「したい事」に関連した写真や画像を表示することで、「したい事」を視覚的に表現できます。
- ・また、それ以外にも好みの写真や画像を表示させることも可能です。
- ・よく使う写真や画像は、あらかじめ絵カードクイック選択にセットしておくことで、すぐに表示できます。

4.アラーム機能

- ・終了よりも前にアラームを出す、予告アラーム機能があります。
- ・1つのタイマーで複数回のアラームを鳴らすことができ、予告アラームはいくつでも設定できます。
- ・アプリを開いていない間でも、既存の通知音の他に、自分で録音したものを通知音にし、通知することも可能です。

5.編集ロック・画面ロックボタン

- ・編集ロックは、簡単な問題に正解しないと編集画面に移れないようにする機能です。
- ・画面ロックボタンは、このボタン以外を反応しないようにする機能です。
- いずれも、誤操作の防止やタイマーのみを使いたい時などに使うことが可能です。

【その他の特徴】

- ・タイマー画面と編集画面は、一つの操作で移動することができます。
- ・縦と横、どちらの向きの画面でも使用が可能です。タイマーの設定で画面の向きを変更できます。 ※パーツを配置した後に画面の向きを変更すると、レイアウトが崩れる場合があります。

目 次

機能概要	••••5
A タイマーリスト	•••••6
・通常画面	6
・共通設定	7
・編集画面	8
B タイマー画面	•••••
・タイマー画面 通常	9
・タイマーの使い方	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 1 \ 0 \sim 1 \ 1$
・タイマー画面 編集モード	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 1 \ 2 \sim 1 \ 4$
・タイマー入力方法	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 1 5 \sim 2 1$
・絵カードタイマー	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 2 \ 2 \sim 2 \ 3$
各種パーツ	•••••24
・画面ロックボタン	•••••24
・終了時刻	2 5
タイマー設定	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 2 6 \sim 2 7$
追加と編集	• • • • • • • • • • • • • 2 8
・絵カードの追加と編集	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 2 8 \sim 2 9$
・終了予告/繰り返しアラームの追加・編集	•••••30
・終了予告アラーム	· · · · · · · · · · · · · 3 1
・繰り返しアラーム	· · · · · · · · · · · · · · 3 2
・アラームの編集	3 3
・アラームの使用方法	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 3 \ 3 \sim 3 \ 4$
・通知音の追加	$\cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots 3 5 \sim 3 6$
・色の追加	\cdots 3 7 ~ 3 8

商標および著作権に関して

- Apple、iPadは、米国および他の国々で登録された
 Apple Inc.の商標です。
- Windows は、米国 Microsoft Corporation の、
 米国、日本およびその他の国における登録商標
 または商標です。
- その他、記載されている会社名、製品名、 ロゴマークは各社の商標または登録商標です。

ここに記載されております製品に関する情報、諸データは、あくまで一例を 示すものであり、これらに関します第三者の知的財産権、およびその他の権 利に対して、権利侵害がないことの保証を示すものではございません。従い まして、上記第三者の知的財産権の侵害の責任、又は、これらの製品の使用 により発生する責任につきましては、弊社はその責を負いかねますのでご了 承ください。

第三者の著作物は、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上権利者に無 断で使用できません。装置の適正使用をお願いします。弊社では、お客様に よる権利侵害行為につき一切の責任を負担致しません。

共通項目

このマニュアル上では下記のように表現しています。

- 【 】・・・・ボタン名
- 「 」・・・・画面名
- []・・・・タイマーパーツ名

【機能概要】

本アプリには、大きく分けて2つの画面があります。 このAタイマーリストでは、タイマー共通の設定の変更ができBタイマー画面では、タイマー毎の設定の 変更をすることができます。

A タイマーリスト







A タイマーリスト

タイマーの一覧が表示されており、タイマー共通の設定の変更などができます。

『 通常画面 』 1 2 3 15:21 **0** 🌣 タイマーリスト 編集 1 インフォメーション 00分00秒 シンプル(たて) - + MAX 本アプリの簡単な使い方が表示されます。 2 歯車ボタン / 00分00秒 シンプル(よこ) 4 タイマー「共通の設定」の設定画面に遷移 3 編集ボタン 絵カード タイマーリスト「編集画面」に切り替わりま す。 4 タイマーリスト サムネイルを選択するとタイマー面面に 遷移します。

6



5 デフォルトタイマー アプリ起動時に特定のタイマーの画面を 表示させることができます。 6 絵カード 「絵カード」の追加と編集を行えます。 7 終了予告アラーム 「終了予告アラーム」の追加と編集を行う ことができます。 終了予告アラームとは、タイマーが 終了する前にアラームとして終了を通知す るものです。 8 繰り返しアラーム 「繰り返しアラーム」の追加と編集を行う ことができます。 繰り返しアラームとは、一定間隔で 通知を行うものです。 9 通知音 「通知音」の追加と編集を行うことができ ます。 10 色 「色」の追加と編集を行うことができます。



B タイマー画面 通常

タイマー機能を使う画面です。

タイマーの使用・「タイマーリスト」へ戻る・「編集モード」に切り替えることができます。



〈 基本的なタイマーの使い方 〉

タイマー画面でアナログ入力、デジタル入力、ピッカー入力のどれかを使いタイマーをセットします。 入力方法の違いについては後述します。

Pad ◆ タイマーリスト	15:21 シンプル (たて)	* 27% ■○ 編集
1		
	00分00秒	
3 リセ	ット スタ-	2 -ト
– MAX	+ MAX : 60分00秒	

1 タイマーパーツ

主に時間の入力と残り時間を 示す部分になります。

- 2 スタートボタン
 - タイマーをスタート(開始)させる ボタンです。

タイマー使用中は一時停止/再開 ボタンに変化します。

- 3 リセットボタン
 - タイマーにセットされた時間を リセットするボタンです。 タイマー使用中は終了ボタンに 変化します



【スタートボタン】をタップすると①のようになります(35分00秒にセットしてからスタート)。 この時、【一時停止】をタップすると【再開】に変化し、タイマーが一時的に止まります。 【再開】をタップすることで、止まった時間からタイマーが再開されます。



②一時停止が再開の時のみ【終了】ボタンがタップできるようになっています。
 【終了】ボタンをタップすると、スタートを押す前の状態に戻ります。
 タイマーが終了すると、テロップ・通知音と共にタイマーが止まります(④)。

タイマー画面 編集モード

編集モードでは、各パーツの追加や設定の変更が行えます。



1	追加ボタン
	パーツやボタンを追加することが できます。
2	歯車ボタン
	最大時間などタイマーの設定が できます。
3	完了ボタン
	編集を保存し、通常のタイマー画面 に戻ります。
4	選択状態
	青い枠(色の変更可)のついている

ものが選択状態となります。

追加ボタンをタップすると、パーツリスト画面に遷移します。

「タイマー」には[円形タイマー]・[ドーナツ型タイマー]など、タイマーとして機能するパーツがあり 「ボタン」には[スタート/一時停止ボタン]・[リセットボタン]などが入っています。

パーツをリストから選択することで、タイマー画面に配置されます。

iPad 🗢	16:12	\$ 100% 📖 >	iPat 🕈	18-12	\$ 100% (mm) *	iPad 🍄	16:32	\$ 100% 📖 🕈
キャンセル	バーツリスト		くパーツリスト	ボタン		+ 🌣	シンプル (たて)	完了
タイマー		>	(29-F) 29-F/-	時停止ボタン				
ボタン		>	リセット リセットボ	タン				
絵カード		>						
その他		>	- + MAX 入力アシス	トボタン				
			→ デジタル入:	カパーツ)0分00和	少
			- 00:10 + テジタル入:	カバーツ2				-
				ボタン	>			
						Utry		
							MAX	
						MAX: 6	0分00秒	

パーツリストから「ボタン」を選び、[画面ロックボタン]を配置させました(タイマーパーツとの組み合わ せでは配置できないパーツもあります)。

また、既にタイマーパーツが配置されている場合、新たにタイマーを設置することはできません(新たに配置す る場合は、一度既にあるタイマーを削除する必要があります)。

青い枠は選択状態といい、右下の青丸をドラッグすることで、パーツのサイズを変えることができます。 また、青丸以外の部分をドラッグするとパーツの移動が行えます。



選択状態は別のパーツをタップすると切り替える事ができ、選択されたパーツをもう一度タップすると そのパーツの編集や削除をすることができます。



〈 タイマー入力方法 〉

全部で3つの入力方法があります。 入力方法によって、対応しているタイマーが異なります。

・アナログ入力

タイマーパーツ内に触れることで、タイマーをセットする方法です セットできる範囲は「最大時間」で設定されている時間までとなっています(初期設定で 60 分)。



アナログ入力は、[円形タイマー]・[ドーナツ型タイマー]・[縦棒タイマー]・[横棒タイマー] [積み立て縦タイマー]・[積み立て横タイマー]の6つに対応しています。 細かく分や秒を指定したい場合は[入力アシストボタン]を使用します。



【-・+】はタップすることで設定された分、タイマーの設定時間を増減させることができます。
 初期設定では1分に設定されているので、【+】をタップするとタイマーに+1分されます。



[入力アシストボタン]を編集し、「補正精度」を設定することで、より細かい時間の指定が行えます

・【MAX】はタップすると「タイマーの設定」で設定されている「最大時間」分、タイマーの設定時間を指定 することができます。



・デジタル入力

[デジタル入力パーツ2]を使う入力方法です(このパーツの配置時でも、アナログ入力は行えます)。 【-・+】をタップすることで一定の時間分、タイマーを増減させることができます。

すべてのタイマーに対応している入力方法です。



(初期設定で1秒、1分、3分)

[デジタル入力パーツ 2]を編集することで、予め設定されている時間を変更することができます。 時間をタップすると ✓ が付き、設定に反映されます。

反対に、✓の付いていないものは設定には反映されません。



(1秒、1分、3分 を 5分、10分 に設定を変更)

・ピッカー入力

[デジタルタイマー]で使用できる入力方法です。

タイマー画面で、デジタルタイマーをタップするとピッカーが現れ、フリックし時間を指定するという方法 です。

最大時間の設定に関わらず、指定できる時間の上限は23時間59分59秒です。



[デジタル入力パーツ]はすべてのタイマーに対応した入力方法です。 基本的な使い方は[デジタルタイマー]と同様です。



絵カードタイマー

絵カードタイマーとは[絵カード]を使い、物事に関連した写真や画像を表示させることで、

やりたい事/これからやる事などを視覚的に表現するものです。

([絵カード]には四角形・丸形の2種類あり、いずれもパーツリストから選択することで使えるようになります)

写真/画像を表示させる方法は[写真を撮る]・[写真を選択]・[絵カードを選択]の3つがあります。

[写真を撮る]…その場で写真を撮影し表示する

[写真を選択]…カメラロールから写真/画像を選択し表示する

[絵カードを選択]…過去に使った絵カードか、事前に追加した絵カードを表示する

絵カードを表示させるには、通常画面の時に[絵カード]をタップすると選択肢が現れます。 今回は例として、[写真を選択]を選びます。



[写真を選択]を選択すると、カメラロールから写真を選択すると下図のような画面になり 【使用】をタップし、ラベル名を入力すると絵カードが表示されます。



[絵カード]に写真/画像が表示されているとき、再度[絵カード]をタップすると、絵カードの設定の ほかに写真/画像の削除が選択肢に現れるようになります。



各種パーツ

・画面ロックボタン

[画面ロックボタン]は、誤操作を防止するために操作を制限するボタンです。 配置するには、パーツリストの「ボタン」から配置することができます。

画面ロック機能を使用するには、ボタンをタップします。 通常時は、操作が制限されていない錠前が**開いている**状態(下図左) ボタン使用中は一部操作が制限され、錠前が**閉じている**状態(下図右)になります。



このボタンはタップすることで、操作の制限の有無を切り替えられます(この操作は、どのタイミングでも行う ことができます)。

また、[画面ロックボタン]使用中(操作制限中)は、このボタン以外の操作ができなくなります。

・終了時刻

[終了時刻]は、タイマー終了時の時間を示すパーツです。 配置するには、パーツリストの「その他」から配置することができます。

このパーツは、タイマーを設定していない状態だと<u>現在の時刻</u>が表示され、タイマーが設定されるとタイマー が終了した時点の時間が表示されます。

例:現在時間 18:05 の時、30 分のタイマーを設定する。



タイマーを設定すると上図のように「現在時刻」という表記が「終了時刻」に変わります。

タイマー設定

タイマー画面の【編集】から【歯車ボタン】をタップすると、タイマー毎の設定を変更することができます。





8 アラームの文字テロップ表示

オフにすると、タイマー終了時や アラームでテロップが表示されなくなり ます。

9 終了時の文字テロップ編集

タイマー終了時に表示されるテロップを 編集することができます。

例:テロップを「タイマー終了 [改行] テスト 123」に変更。

追加と編集

・絵カードの追加と編集

タイマーリストの歯車ボタンから「絵カード」をタップすると、絵カード追加と編集を行うことができます。 【編集】をタップし【+】をタップすることで、絵カードを追加することができ、追加された絵カードは 絵カード一覧に表示されます。

また、[絵カードタイマー]で追加したものも、絵カード一覧に表示されています。

iPad 😤	15:22	* 77% 🔳
くタイマーリスト	共通の設定	
デフォルトタイマー		未設定 >
アプリを記載した時に表示するタイマー		
絵カード		
統力一下の正加と基集		
Alter a college called		
終了予告アラーム		>
終了予告アラームの追加と確実		
緑り返しアラーム		>
織り返しメラームの近知と編集		
1285 days 1464		
2014日		
Automatical Control Control		
色		>
色の道加と細葉		

「画像」の枠をタップすると写真/画像を追加でき、絵カード名を入力することで保存できます。



追加した/されている絵カードを編集するには、画面右上にある青文字の【編集】をタップします。 編集したい絵カードを選択し、画面右下の赤文字の【編集】をタップすることで編集が可能となります。 絵カードの編集でできることは、写真/画像の変更・絵カード名の変更です。

また、左下の【ごみ箱ボタン】をタップすると、選択された絵カードを削除することができます。



・終了予告/繰り返しアラームの追加・編集

タイマーリストの歯車ボタンから「終了予告アラーム」「繰り返しアラーム」をタップすると、アラームの追加 と編集を行うことができます。

【編集】をタップし【+】をタップすることで、アラームを追加することができます。

(どちらのアラームも操作は共通ですが、ここでは終了予告アラームを例としています)

iPad 🕏	18:22	\$ 775 🔳
くタイマーリスト	共通の設定	
デフォルトタイマー		未設定〉
アプリを記載した時に表示するタイマー		
絵カード		>
絵カードの追加と編集		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
終了で当アラームの道法と破壊		
緑り返しアラーム		>
続り返しアラームの法加と編集		
通知昔		>
通知音の這加と編集		
色		>
色の追加と編集		

終了予告アラーム

終了予告アラームは、タイマーが終了する前にアラームとして終了を予告するものです。



繰り返しアラーム

繰り返しアラームは、タイマー使用中に一定間隔でアラームを行い、繰り返すものです。



アラームの編集

アラームの設定を保存すると、アラーム一覧に保存したアラームが表示されます。 保存されたアラームを編集するには、画面右上の【編集】をタップし、編集したいアラームを選択します。 左側の「⊖」をタップすると削除、反対の「≡」はドラッグすると並べ替えができます。

アラームの使用方法

終了予告/繰り返しアラームを使うには、タイマー画面の【歯車ボタン】からタイマーの設定画面に 移動します。

アラームの項目をタップすると、アラーム一覧画面になります。①

アラーム―覧から、使いたいアラームをタップすると✓が付き、設定完了となります。②

アラームが設定されると、②で選択したアラーム名が③のように表示されます。

✓の付いているものを再びタップすると、✓が外れ未選択状態に戻ります。

(終了予告アラームはいくつでも設定できますが、繰り返しアラームは1つのみとなっています)

Pat 14:12	87% 💻)
タイマーの設定	保存
1	
٤,	
通知音	鏈 >
(時度)((日)(日)	319 >
重面の向き	92 (X
背景色	
オブジェクト選択時の枠の色	\rightarrow
最大時間	1時間 >
時間フォーマット	(400份00)
デジタルフォント	\bigcirc
編集ロック	\bigcirc
1775 (115) (17)	
終了予告アラーム	未設定 >
操り返しアラーム	未設定 >
アラームの文字テロップ表示	
終了時の文字テロップ解集	
タイマー終了	

13:52	\$ 100%
了予告アラーム	編集
	~
L	
ł	
ł	
ł	
ł	終了予告アラーム1 >
ł	終了予告アラーム1 > 未設定 >
	^{13:52} 了予告アラーム

※使用例

₩₩ ♥ ダイマーリスト	1442 シンブル (たて)	1 103 mm 1	終了予告アラーム1 通知音:鐘 通知時間:5秒前 嶋動時間:1秒 終了5秒前	~
)分00和	ETT	繰り返しアラーム1 通知音: 鐘 繰り返し間隔: 2分 鳴動時間: 1秒 2分経過	~
リセット	<u></u> スタ	<u>-</u> ト	終了予告・繰り返しアラーム 終了予告・ 繰り返しアラーム	終了予生アラー人1 〉
- + M	IAX		繰り返しアラーム	繰り返しアラーム1 >
MAX: 10分	00秒		アラームの文字テロップ表示	

タイマーを10分にし、「2分毎の繰り返しアラーム」と「5秒前に終了予告アラーム」を設定します。



「2分毎」なので8分・6分・4分・2分の時に通知とテロップが表示されます(左上図は8分の時点)。 「5秒前」なので終了5秒前に通知とテロップが表示されます。

・通知音の追加

このフリースタイルタイマーでは、既存の通知音のほかに、録音した音声を通知音とすることができます。 タイマーリストの【歯車ボタン】から共通設定の「通知音」をタップすると、通知音一覧の画面になります。 その画面の右上、【編集】から【+】をタップすると、通知音を追加することができます。

iPad 🕈	15:22	* 77% 🔳
くタイマーリスト	共通の設定	
デフォルトタイマー		未設定 >
アプリを認動した時に表示するタイマー		
絵カード		
統カードの追加と編集		
終了予告アラーム		>
終了予告アラームの追加と硬度		
緑り返しアラーム		>
繰り返しアラームの決加と編集		
通知音		,
2041日 97-0000 C 186-00		
のの治却と凝集		

追加方法

画面中央にある 🛑 をタップすると録音が始まります。

● をタップと録音が終了し、● をタップすると録音した音声を確認できます。



録音された状態の時、再度 🔵 をタップすると録音のしなおし・音声の削除を選択することができます。



録音した音声は、右上の【保存】をタップすることで、通知音一覧に追加されます。 使用するには、タイマー画面の【歯車ボタン】から保存した通知音を選択してください。

・色の追加

このフリースタイルタイマーは、各種パーツ等の色を変更できます。 初めから設定されている色は 20 色で、新たに色を追加することもできます。 タイマーリストの歯車ボタンから共通設定の「色」より、追加できます。



色一覧画面の右上にある【編集】から【+】をタップすることで色の追加が行えます。





赤・緑・青、不透明度のスライダーを左右に動かし、色の調整を行います。 不透明度 100%で透過無し、0%に近づけるほど色が透過します。 色を追加するには画面右上の【保存】をタップで、色の追加ができます。



保存された色は色一覧に追加され、背景色・各種パーツ等に使用できるようになります。 また、色一覧の色はタップすると選択状態することができ、選択された色は削除・複製・編集を行うことが できます。

